



# PLUIE NOIRE

Manuel Récupérateurs



Organisateurs référents :

Olivier Ryf

Luc Schaller

Simon Gogniat

Jérémy Berret



## Table des matières

1. Introduction .....	3
2. Les Récupérateurs .....	4
3. Les Sources .....	4
4. Prélèvement des Sources.....	5
5. Filtration .....	5
6. Composant et Ressources.....	6
7. Les Résidus de Filtration .....	7
8. Effets.....	8
9. Conditionnement.....	9
10. Matériel Nécessaire .....	9

*Remarque générale : l'équipe de la S.T.I.M. se réserve le droit de toute modification sur le présent livret et les éléments supplémentaires. Les éventuels changements seront indiqués par oral.*



*Avant de lire le présent livret, veuillez à lire le livret de Chimie, qui est couplé à celui-ci. Si vous avez le métier de Récupérateur, vous êtes également Chimiste.*

## 1. Introduction

Après la Grande Catastrophe, l'accès aux sources d'énergie est immédiatement devenu essentiel à la survie de la race humaine.

Ceux qui ont bénéficié d'électricité ont pu maintenir un niveau de civilisation minimal. En revanche, l'avenir a été sombre pour ceux qui durent se débrouiller sans. Ils abandonnèrent probablement une part de leur humanité dans l'obscurité.

En raison de la rareté des sources d'approvisionnement énergétique, certaines personnes se sont spécialisées dans la recherche et le traitement des sources énergétiques. Ces individus qui contribuent à assurer l'approvisionnement énergétique sont nommés les *Récupérateurs*.

Les *Récupérateurs* sont les seuls habilités à la récolte de pétrole brut et ils connaissent les opérations nécessaires à son raffinage.

Les *Récupérateurs* contribuent au bon fonctionnement des lieux nécessitant un apport en énergie pour fonctionner. A savoir : l'Atelier, le Laboratoire, la Clinique et la Mine.

Leurs connaissances en pétrochimie leur permettent également d'extraire certains composants des sources de pétrole lors de la filtration et de les raffiner pour un usage chimique et technologique.

En pratique, les *Récupérateurs* sont capables de localiser des sources de pétrole, d'en extraire le précieux liquide et de le filtrer afin d'obtenir du kérosène ainsi que certains composants chimiques sous la forme de résidus de filtration.



## 2. Les Récupérateurs

En tant que *Récupérateur*, votre tâche consiste à trouver et puiser différentes sources de pétrole brut.

Cette ressource est essentielle afin d'assurer l'approvisionnement énergétique de l'Atelier, du Laboratoire, de la Clinique ainsi que de la Mine.

De plus votre compétence de *Chimiste* vous offre des connaissances sur l'utilisation de certains composants. En effet, tout comme les *Bricoleurs* et les *Recycleurs*, les *Chimistes* ont la capacité d'utiliser certains composants.

Ces 3 professions sont interdépendantes, elles sont donc fréquemment amenées à collaborer.

Les *Chimistes* fabriquent des potions et autres mélanges à partir de composants chimiques (solides ou liquides).

Les *Bricoleurs* fabriquent des objets de jeu à partir de composants technologiques (représentés par des Legos).

Les *Recycleurs* transforment les composants chimiques en composants technologiques et vice versa. Ils peuvent aussi créer des composants avancés.

## 3. Les Sources

Il existe 2 types de sources de pétrole:

### 1. Les puits :

Plusieurs puits seront présents aux abords du Village et dans les Terres Désolées. Ils se présentent sous la forme de grands bidons (de 3 - 5l.) avec un bouchon bleu et contenant du *pétrole brut* (eau colorée en bleue).

### 2. Les sources profondes :

De nombreuses sources sont disséminées en profondeur dans le sous-sols aux alentours du Village. Elles se présentent sous forme de bouteilles PET de 5dl enfouies dans le sol et munies d'un bouchon bleu.

Les sources profondes sont localisables grâce à un détecteur de métaux qui est un objet de jeu fabricable par certains *Bricoleurs* chevronnés.



Filtrer le pétrole des sources profondes permet d'isoler des composants utiles pour les *Chimistes* (partie liquide de la filtration) et pour les *Bricoleurs* (partie solide de la filtration).

Les Chasseurs d'eau recherchent également des sources, mais d'eau. Leurs sources contiennent un liquide brunâtre et se différencient par leurs bouchons bruns.

## 4. Prélèvement des Sources

Dans les Puits :

Les *Récupérateurs* ont la capacité de collecter jusqu'à 3dl d'un puits de pétrole par prélèvement. La collecte se fait grâce à la technique de siphonage, à l'aide d'un tuyau.

Les sources profondes :

Une fois localisées, les bouteilles contenant le pétrole brut sont déterrées et emportées par les *Récupérateurs*.

Ces petites sources contiennent souvent différents composants présents dans le pétrole. Attention, si vous tombez sur une source d'eau (bouteille en Pet avec bouchon brun), vous n'êtes pas capable de l'extraire. Vous saurez où elle se trouve et pourrez l'indiquer à un *Chasseur d'Eau*, mais sinon, il vous faudra la ré-enterrer.

## 5. Filtration

Après avoir siphonné un puits, ou récupéré une source profonde, le *pétrole brut* pourra :

- Etre conservé pour une utilisation chimique (en tant que composant de base = *pétrole brut*). Dans ce cas, les 3dl peuvent être directement transférés dans 5 fioles de chimiste. (Sans papier effet)
- Etre filtré grâce à un filtre pour carburant (**Filtre C**) : permet de filtrer une récolte d'un puits de pétrole (3dl d'un puits ou une bouteille de source isolée). La filtration permet de récupérer 3 fioles de *Kérosène*. En terme de jeu, le *Récupérateur* passe sa récolte dans le filtre et remplit 3 fioles puis y



attache un papier effet (composant raffiné = kérosène). Le surplus de pétrole brut est jeté. Le filtre est également jeté.

Le *Kérosène* obtenu après la filtration (= composants raffiné) est toujours accompagné d'un papier effet (ajouté par le *Récupérateur*), ce qui le différencie du *Pétrole brut* (= composant de base, sans papier effet).

Les sources profondes peuvent contenir des composants qui sont présent dans le *Pétrole brut*. Ceux-ci seront extraits lors de la filtration et récupérés dans le filtre sous la forme de résidus de filtration.

Les *Récupérateurs* sont fréquemment accompagnés d'un *Bricoleur* spécialisé dans leur domaine. Ce dernier leur permet de renouveler leur stock de filtres (objets de jeu fabricables).

## 6. Composant et Ressources

Même si les ressources sont représentées de la même manière que les composants, c'est leur utilisation qui est différente. Le pétrole et le kérosène sont considérés à la fois comme un composants (utilisation chimique) et comme ressource (approvisionnement des infrastructures du jeu).

**Le pétrole brut:** Le pétrole brut, extrait des puits ou des sources profondes = eau bleutée **non filtrée** (fiolle d'eau **sans** papier effet).

Le pétrole brut, bien qu'ayant un rendement plutôt décevant, est couramment utilisé, car il représente une énergie peu coûteuse (**ressource**).

Outre son utilisation énergétique, le pétrole brut entre dans la composition de certaines préparations chimiques (**composant**).

**Le kérosène:** Le kérosène = eau bleutée **filtrée** (fiolle d'eau **avec** papier effet).

Le kérosène est très recherché. D'une part, il est un combustible raffiné apprécié pour son bon rendement énergétique (**ressource**).

D'autre part, c'est un composant peu connu, mais indispensable à la réalisation de certaines recettes chimiques (**composant**).



Il existe d'autres types/formes de ressources *énergétiques* avec des puissances énergétiques différentes :

- Charbon brut = morceau de charbon (extrait par les *Mineurs*)
- Pétrole brut = eau bleutée (**sans** papier effet, produit par les *Récupérateurs*) ou caillasse noire (extrait par les *Mineurs*) ou Lego jaune avec stickers **P** (après transformation par un *Recycleur*)
- Kérosène (pétrole raffiné) = eau bleutée (**avec** papier effet, produit par les *Récupérateurs*) ou Lego jaune avec stickers **K** (après transformation par un *Recycleur*)

Les infrastructures suivantes ont besoin d'énergie pour fonctionner :

- L'Atelier
- Le Laboratoire
- La Clinique
- La Mine

Ces infrastructures nécessiteront d'être alimentées par une certaine quantité de ressources énergétiques afin de fonctionner durant un certain temps. Les quantités seront demandées par les Organismes PNJ responsables de ces infrastructures.

Ce sera aux différents utilisateurs de fournir ces ressources pour pouvoir utiliser ces infrastructures.

## 7. Les Résidus de Filtration

Lors de la filtration des sources profondes, différents composants qui étaient présents dans le pétrole brut peuvent se solidifier dans le filtre.

Ces résidus de filtration sont des composants technologiques (du métal par exemple) que les *Récupérateurs* pourront fournir aux autres joueurs.

Les composants technologiques sont représentés par des Legos de différentes couleurs. Ils sont utilisés notamment par les *Bricoleurs*.



Tableau récapitulatif :

Source	Traitement	Récupération
3dl pétrole brut de puits	siphonage	5 fioles de pétrole brut
3dl pétrole brut de puits	Filtration avec Filtre C	3 fioles de kérosène
1 source isolée de pétrole (5dl en bouteille)	Filtration avec Filtre C	3 fioles de kérosène + composants technologiques

## 8. Effets

Les chimistes recevront une enveloppe contenant les papiers effets correspondant aux recettes qu'ils connaissent, ainsi que des élastiques.

Les chimistes veilleront à fixer (à l'aide d'un élastique) un papier effet correspondant à sa recette sur chaque fiole, seringue ou sachet plastique (les produits finis). Le petit papier explique les effets de la potion ou du produit fini. Il est à lire une fois la préparation utilisée, ingérée ou injectée.

### Effets secondaires

Les effets secondaires, s'il y a lieu, devront alors être appliqués par le joueur après ceux de la potion en question.





## 9. Conditionnement

Le matériel de conditionnement ainsi que les composants de base sont fournis par la STIM.

- Produit brut = pétrole brut (sans papier effet)
- Produit filtré = kérosène dans une fiole avec papier effet
- Produit de filtration = Lego de couleur

Petit rappel sur les composants chimiques standard :

- Composant chimique solide brut = poudre dans un sachet plastique sans papier effet
- Composant chimique liquide brut = liquide dans une fiole sans papier effet

## 10. Matériel Nécessaire

- Un tuyau relativement large pour pouvoir siphonner les sources, mais assez fin pour rentrer dans votre récipient de récolte.
- Un récipient pour la récolte (gourde en métal, bidon, ou autre) avec une graduation pour le maximum de 3dl de siphonage.
- Une base pour les filtres (entonnoir ou haut de bouteille découpée)
- Le matériel de chimiste mentionné dans le livret de règle de chimie.

Attention : il est primordial que vos tuyaux, récipients et base pour filtre soient propres. La plupart des composants chimiques sont destinés à l'ingestion, merci de veiller à l'hygiène.